1. Criar repositório clicando no botão verde ***new***, se estiver traduzido deve aparecer ***novo***.  
     
   Interface gráfica do usuário, Aplicativo

   Descrição gerada automaticamente
2. Após clicar no botão verde a janela para a criação de um novo repositório será aberta, crie o repositório conforme a imagem abaixo. Na caixa para nome do repositório digite o nome do repositório ProjetoA3\_NomeDoGrupo, substitua o nome do grupo pelo nome do seu grupo, veja o exemplo na imagem abaixo.

Interface gráfica do usuário, Texto

Descrição gerada automaticamente

1. O repositório deve ser público, veja o exemplo na imagem abaixo.

Texto

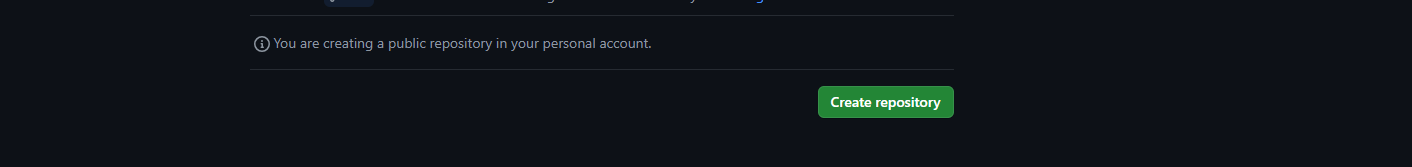
Descrição gerada automaticamente

1. A opção add a README file deve estar selecionada, veja o exemplo na imagem abaixo.

Texto

Descrição gerada automaticamente

1. Conclua a criação do repositório clicando no botão verde Create repositor, veja o exemplo na imagem abaixo.



As informações sobre o tema do projeto e o grupo deve estar no arquivo README, veja na sequência de imagens abaixo como fazer.

1. No repositório do projeto clique no botão de edição, veja o exemplo na imagem abaixo.

Tela de computador com fundo preto

Descrição gerada automaticamente

1. O editor irá abrir, veja o exemplo na imagem abaixo. Insira o nome de todos os integrantes do grupo e uma descrição com o tema do projeto.

Tela de computador com fundo preto

Descrição gerada automaticamente

1. Após a realização da etapa basta clicar no botão verde para confirmar as alterações, veja o exemplo na imagem abaixo.

Interface gráfica do usuário

Descrição gerada automaticamente

1. Após clicar no botão verde da etapa 3 uma janela para inserir uma mensagem indicando a alteração realizada será aberta, insira a mensagem e clique no botão verde. Fim! Repositório criado e informações adicionadas.

Tela de celular com aplicativo aberto

Descrição gerada automaticamente

Projeto A3- Etapa 1: Planejamento e Configuração Inicial - Configuração do Ambiente e Estrutura do Projeto

.

Tarefas:

-Configurar o ambiente de desenvolvimento (IDE, JDK, servidor de banco de dados MySQL).

-Definir a estrutura do projeto (pacotes, classes principais).

-Configurar as dependências do projeto.

3.Itens para ser entregues por essa atividade no ulife. obervação: Apenas um integrante do grupo entrega, adicione um cometário a mensagem com o link do repositório, link do repositório de controle de versão do projeto (GitHub);

4.Itens para ser apresentados para o professor em sala de aula dia 28/05:

Ambiente de desenvolvimento (IDE, JDK, servidor de banco de dados MySQL);

Estrutura do projeto (pacotes, classes principais).

Dependências do projeto.